

Stylus300

COLLABORATORS

	<i>TITLE :</i> Stylus300		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		February 12, 2023	

REVISION HISTORY

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

Contents

1 Stylus300	1
1.1 Stylus300.doc	1
1.2 Densidades soportadas	1
1.3 Juego de caracteres extendido	2
1.4 Para contactar con el autor	2
1.5 GARANTIAS	3
1.6 Requerimientos	3
1.7 Instalación del gestor	3
1.8 Distribución	4

Chapter 1

Stylus300

1.1 Stylus300.doc

Gestor de impresora Stylus 300 de M. van Wanum
1996 DC

Garantías

Distribución

Densidades soportadas

Juego extendido

Requerimientos

Instalación

El autor

1.2 Densidades soportadas

DENSIDADES SOPORTADAS

Este gestor de impresora soporta un amplio abanico de densidades:

Densidad	XDpi	YDpi	XYDpi	Agujas utilizadas	Notas
1	90	180	16200	24	
2	120	180	21600	24	
3	180	180	32400	24	
4	360	180	64800	24	
5	180	360	64800	48	
6	360	360	129600	48	No imprime puntos dobles (1)
7	360	360	129600	48	

(1)~el aspecto es el mismo que utilizar texto en el modo económico, imprimiéndose dos puntos negros sucesivos como uno sólo. Es muy útil cuando imprimiendo líneas en B/N, desea obtener líneas claras y detalladas sin encharcar en papel.

Nota:~la impresora Stylus 300 soporta resoluciones más bajas que la n°~1, pero en ellas el negro se convierte en gris claro debido al gran espaciado entre puntos. Estas bajas resoluciones no son muy útiles y por lo tanto han sido omitidas.

Nota:~El tamaño de un punto no cambia pero sí el espaciado entre dos puntos cuando se modifica la densidad,~el tamaño de un punto depende de la tinta y del papel utilizado, y, el tamaño de un punto impreso con mi impresora es mayor que 1/360~pulgadas.

Debido a esto una imagen impresa a 360x360~PPP será demasiado oscuro y una imagen impresa 90x180~PPP será un poco más clara:~según mi propia experiencia la densidad óptima es 180x180~PPP (puntos por pulgada o DPI).

1.3 Juego de caracteres extendido

JUEGO DE CARACTERES EXTENDIDO

Este gestor de impresora soporta el juego completo de caracteres del Amiga: esto significa que los caracteres como 'ñ', 'é', '\$\mathrm{\mu}\$' son también ↔ soportados, pero para que esto sea así debe definirse como tabla o juego de caracteres por defecto el PC 850 (el llamado multilingual). Esto se consigue utilizando el modo por defecto de la impresora (consulte en su manual el capítulo 2-17, dedicado a la modificación del juego de caracteres a utilizar).

1.4 Para contactar con el autor

SOBRE EL AUTOR

Si desea contactar conmigo, escríbame a :

Maurice van Wanum
Julianastraat 26
3361 XH Sliedrecht
Holanda

o por correo electrónico (e-mail) a : M.vanWanum@et.tudelft.nl

SOBRE ESTA TRADUCCION AL ESPAÑOL v. 1.0 (29-12-96)

Este documento es de copiado y distribución gratuita. Su utilización es siempre bajo la responsabilidad del propio usuario asumiendo éste todos los

riesgos (ni siquiera garantizo una correcta traducción, así que por favor, consulte la documentación original).

Dámaso Domínguez Estévez
Alonso Ojeda nº 7 - 1º
36.207 Vigo (Pontevedra)
Spain (Europe)

Dirección email:
amidde@arrakis.es
Dirección Fidonet:
2:348/613 - Damaso Dominguez Estevez

1.5 GARANTIAS

GARANTÍAS

A pesar de que yo (el autor) he probado el gestor de impresora Stylus300, ¡es usted, el usuario, quien corre todos los riesgos y asume la responsabilidad de su uso! No soy responsable de ningún daño causado por el uso de este elemento de software, ya sea directo o indirecto. Si este programa bloquea de forma espontánea su ordenador, destruye su impresora o turba su sueño, ¡¡¡YO NO SOY EL REPONSABLE!!!

1.6 Requerimientos

REQUERIMIENTOS

Este gestor de impresora debería funcionar en cualquier Amiga: ha sido creado y probado en un Amiga 500 con 1 Mb.

1.7 Instalación del gestor

INSTALACIÓN

Para instalar el gestor de impresora basta con que arrastre el programa de nombre "Stylus300" (éste es el gestor) a su directorio "devs:printers/" y seleccionar la opción Stylus300 desde el programa de preferencias de impresora del WB.

Nota:~el juego de caracteres por defecto de su impresora Stylus300 debe ser el PC 850 o multilingual (consulte en este mismo documento la sección Juego extendido para más información).

1.8 Distribución

DISTRIBUCIÓN

Este elemento de software es Freeware y puede ser distribuido de forma gratuita/libre siempre que el paquete permanezca completo y la distribución no tenga objeto comercial.
